State Machine

Juan Pablo Ospino Solano

Versión 1.0

## State Machines

|  |  |
| --- | --- |
|  | Paso |
| 1 | Calcule la integral para *x* = 1. |
| 2 | Si el error es mayor a cero incremente x 0.5. |
| 3 | Si el error es menor a cero reste x 0.5. |
| 4 | Vuelva a calcular la integral y calcule el error esperado. |
| 5 | Si el error es mayor a cero reste d al x |
| 6 | Si el error es menor a cero sume d al x |
| 7 | Volver a paso 5 |

1. Si el signo del error sigue constante, mantenga *d* constante.
2. Cuando el signo de error cambio divida *d* entre 2.